İL: : GİRESUN

YAZILI SINAV DÖNEMİ : 2023-2024

OKUL TÜRÜ_SINIF : MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

DERS ADI : BİLGİSAYARLI TASARIM UYGULAMALARI

KONU SORU DAĞILIM TABLOSU		1. YAZILI				2. YAZILI			
		OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV				OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV			
SIRA	KAZANIMLAR	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4
1	Teknik resim kurallarına uygun olarak çizgi çalışması yapar.	1	1						
2	Teknik resim kurallarına uygun olarak norm yazı yazar.								
3	Teknik resim kurallarına uygun olarak temel geometrik çizimler yapar.	2	2						
4	Teknik resim kurallarına uygun olarak izdüşümlerin görünüşlerini çizerek ölçülendirir.	2	2						
5	* Dijital üretim program ara yüzünü kullanır.					1	1		
6	* Basit parametrik model ekler.					1	1		
7	* Komut yardımıyla profil oluşturur.					1	1		
8	* Komut yardımıyla primitif objeler ekler.					1	1		
9	* Komut yardımıyla nesneleri düzenler.					1	1		
10	* Komut yardımıyla nesneleri birbirine montaj edilebilecek şekilde düzenleyerek simüle eder.					1	1		
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									
21									
22									
23									
24									
	TOPLAM								

İL: : GİRESUN

YAZILI SINAV DÖNEMİ : 2023-2024

OKUL TÜRÜ_SINIF : MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

DERS ADI : BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN TEMELLERİ

KONU SORU DAĞILIM TABLOSU		1. YAZILI OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV				2. YAZILI OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV			
SIRA	KAZANIMLAR	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4
1	Bilişim teknolojilerini ve internet (genel ağ) ortamını kullanma ve yönetme sürecinde dikkat edilmesi gereken etik ilkeleri açıklar.		1	1					
2	Bilgi güvenliğinin önemini açıklar.	1		1					
3	Bilgi güvenliğine yönelik tehditleri açıklar	1	1						
4	Kişisel bilgisayar ve ağ ortamında bilgi güvenliğini sağlamaya yönelik işlemleri yürütür.	1	1	1					
5	Fikri mülkiyet hakkını açıklar.	1		1					
6	Birinci sanayi devrimini açıklar.		1						
7	İkinci sanayi devrimi açıklar.	1		1					
8	Üçüncü sanayi devrimini açıklar.	1	1						
9	Dördüncü sanayi devrimini açıklar.		1	1					
10	Dijital dönüşüm kavramlarını açıklar. Büyük veri teknolojilerini açıklar.	1	1	1					
11	Arttırılmış gerçeklik ve sanallaştırmayı açıklar.	1	1	1					
12	Simülasyon sistemlerini açıklar.	1	1	1					
13	Otomasyon ve sensör teknolojilerini açıklar.	1	1	1					
14	Bulut bilişim sistemlerini açıklar. Siber güvenlik sistemlerini açıklar					1			
15	Üretim ve hizmet süreçlerinde dijital izlenebilirlik sistemlerini (RFID, RTLS ilişkili teknolojiler) açıklar.						1		
16	Ar-Ge projesi geliştirmeyi açıklar.					1	1		
17	Kullanım kılavuzuna uygun olarak anakartı montaj için hazırlar.					1	1		
18	Bileşen uyumluluğuna göre anakarta işlemciyi monte eder.					1	1		
19	Bellek birimlerini anakart üzerine doğru monte eder.					1	1		
20	Anakartı kasa içine monte eder.					1	1		
21	Disk sürücülerini kasaya doğru monte eder.					1	1		
22	Giriş birimleri bağlantılarını yapar.					1	1		
23	Görüntüleme birimlerinin bağlantısını yapar.					1	1		
24	Genişleme yuvası kartlarını anakart üzerine doğru monte eder.					1	1		
	TOPLAM								

İL:	:	GİRESUN
YAZILI SINAV DÖNEMİ	:	2023-2024
OKUL TÜRÜ_SINIF	:	MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ
DERS ADI	:	MESLEKİ GELİŞİM ATÖLYESİ

	KONU SORU DAĞILIM TABLOSU	1. YAZILI				2. YAZILI			
		OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV				OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV			
SIRA	KAZANIMLAR	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4
1	Tasarım odaklı düşünme yaklaşımının ilkelerini ve basamaklarını kullanır.	1							
2	İş yerinde sağlık ve güvenliği tehdit eden unsurları ve giderici tedbirleri açıklar.		1						
3	İş yerinde ortaya çıkabilecek kaza, yaralanma ve yangınlara karşı alınması gereken tedbirleri açıklar.	1	1						
4	Meslek hastalıklarının sebeplerini, alınması gereken önlemleri açıklar.	1	1						
5	Geçmişten günümüze meslek kuruluşları ve ahiliğin tarihsel gelişimini açıklar.								
6	Ahiliğin toplum düzenindeki yerini ve iş hayatına katkılarını açıklar.								
7	Meslek etiği ve ahilik ile ilgili grup çalışmaları sırasında kendini yazılı ve sözlü ifade eder.	1							
8	Ahilik ve meslek etiği ile ilgili grup çalışmaları sırasında arkadaşları ile iş birliği içinde çalışır.								
9	Meslek etiği ve ahilik ile ilgili grup çalışmasındaki deneyimlerinden yola çıkarak iletişim engellerini açıklar.	1							
10	Gözlem ve deneyimlerinden yola çıkarak meslek etiği ile ilgili problemleri tanımlar.		1						
11	Meslek etiği ve ahilik ile ilgili verilen problem durumlarını eleştirel okuma ile analiz eder. Meslek etiği ve ahilik ile ilgili bir problemin olası sebeplerini ve çözüm yollarını araştırır.	1							
12	Meslek etiği ve ahilik ile ilgili probleme ilişkin çıkarımda bulunur.		1						
13	Tasarım odaklı düşünme yaklaşımının ilkelerini ve basamaklarını kullanır.	1							
14	İş yerinde sağlık ve güvenliği tehdit eden unsurları ve giderici tedbirleri açıklar.	1	1						
15	İş yerinde ortaya çıkabilecek kaza, yaralanma ve yangınlara karşı alınması gereken tedbirleri açıklar. Meslek hastalıklarının sebeplerini, alınması gereken önlemleri açıklar.	1	1						
16	Bireysel olarak İSG ile ilgili kirlerini planlayarak kendi öğrenmesinin sorumluluğunu alır.								
17	İSG ile ilgili yapılan grup çalışmasında kendini yazılı ve sözlü ifade eder.		1						
18	İSG ile ilgili yapılan grup çalışmasında arkadaşları ile iş birliği içinde çalışır.								
19	İSG ile ilgili bir senaryo çerçevesinde kendisinin ve grup arkadaşının güçlü ve zayıf yanlarını belirtir.		1						
20	İSG ile ilgili bir metindeki problem durumunu eleştirel okuma ile analiz eder.	1	1						
21	İSG ile ilgili bir problemin çözümü için kendi araştırma sorusunu belirler.						1		
22	İSG ile ilgili bir problemin çözümü için neden sonuç ilişkisi ile çözüm üretir.					1			
	TOPLAM								

		1. YAZILI				2. YAZILI			
		OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV				OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV			
SIRA	KAZANIMLAR	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4
23	İSG ile ilgili bir problemin farklı çözüm yollarını araştırır.					1	1		
24	İSG ile ilgili bir problemin çözümü için uygun prototipi geliştirir.								
25	Teknolojik gelişmeler ve endüstriyel dönüşüm ile ilgili kavramları açıklar.					1			
26	Geçmişten günümüze endüstriyel değişimin ve dönüşümün tarihsel gelişimini açıklar.					1			
27	Ülkemizdeki ve dünyadaki teknolojik gelişmeleri (günlük tüketim malzemeleri, ulaşım, lojistik vb.) değerlendirir.						1		
28	Teknolojik gelişmeler ve endüstriyel dönüşüm ile ilgili farklı kirleri ve düşünceleri dikkate alır.								
29	Teknolojik gelişmeler ve endüstriyel dönüşüm ile ilgili grup çalışmaları sırasında arkadaşları ile iş birliği içinde çalışır.								
30	Bireysel olarak teknolojik gelişmeler ve endüstriyel dönüşüm ile ilgili kirlerini planlayarak kendi öğrenmesinin sorumluluğunu alır.					1			
31	Teknolojik gelişmeler ve endüstriyel dönüşüm ile ilgili problemleri çözer.					1	1		
32	Teknolojik gelişmeler ve endüstriyel dönüşüm ile ilgili verilenleri benzerlik ve farklılıklara göre sınıflandırır.								
33	Çevresindeki ve kendi oluşturduğu atıkların farkına vararak geri dönüşüm süreçlerini açıklar.					1	1		
34	Sahip olduğu değerlerin çevre korumaya yönelik davranışlarına etkisini fark eder.								
35	Çevre koruma ile ilgili farklı fikirleri ve düşünceleri dikkate alır.					1	1		
36	Çevre koruma ile ilgili bir problemin farklı çözüm yollarını araştırır.						1		
37	Çevre koruma ile ilgili metinlerdeki problem durumunu eleştirel okuma ile analiz eder. Neden sonuç ilişkisi kurarak çevre koruma ile ilgili bir probleme çözüm yolları bulur.					1	1		
38	İşletme ve işletme türleri ile ilgili temel kavramları açıklar.					1	1		
39	İşletme kurma süreci ile ilgili planlama yapar.						1		
	TOPLAM								

İL: : GİRESUN

YAZILI SINAV DÖNEMİ : 2023-2024

OKUL TÜRÜ_SINIF : MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

DERS ADI : PROGRAMLAMA TEMELLERİ

KONU SORU DAĞILIM TABLOSU		1. YAZILI OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV				2. YAZILI OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV			
SIRA	KAZANIMLAR	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4
1	Problem çözme sürecindeki temel kavramları açıklar.	1	1						
2	Problem türlerini açıklar.	2	1						
3	Verilen problem için uygun teknikleri kullanarak çözüm bulur.	2	2						
4	Algoritmanın hatalarını giderir.	2	2						
5	Verilen problemin çözümüne uygun akış şemaları oluşturur.	2	3						
6	Blok tabanlı yazılımların temel yapısını ve özelliklerini açıklar.	1	1						
7	*Blok tabanlı programı kullanarak kodlama yapar					1	1		
8	*Blok tabanlı programlamada projeler oluşturur.					1	1		
9	*Programlama dilinin özelliklerini ve diğer programlama dillerinden farklarını açıklar.					1	1		
10	*Programlama dilinin özelliklerini ve diğer programlama dillerinden farklarını açıklar.					1	1		
11	*Programlama dilini bilgisayarına kurar					1	1		
12	*Programlama dilini kullanmak için gerekli araçları kurar					1	1		
13	*Programlama dilinde değişken, sabit ve operatörleri kullanır.					1	1		
14	*Programlama dilinde veri tiplerini amacına uygun kullanır.					1	1		
15	*Programlama dilinde tanımladığı veriye ait temel fonksiyonların yer aldığı programları geliştirir.					1	1		
16	*Farklı veri tiplerini (listeler, sözlükler vb.) kullanarak programlar geliştirir.					1	1		
17	*Kontrol yapılarını kullanarak programlar geliştirir.					1	1		
18									
19									
20									
21									
22									
23									
	TOPLAM								

İL:	:	GİRESUN
YAZILI SINAV DÖNEMİ	:	2023-2024
OKUL TÜRÜ_SINIF	:	MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ
DERS ADI	:	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA

KONU SORU DAĞILIM TABLOSU		1. YAZILI				2. YAZILI			
		OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV				OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV			
SIRA	KAZANIMLAR	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4
1	Yazım hatalarını dikkate alarak nesne tabanlı programlama çalışma ortamını kullanır.	1	1						
2	Yazım hatalarını dikkate alarak isim uzaylarını kullanır.	1	1						
3	Tanımlama kurallarını dikkate alarak değişkenleri ve temel veri türlerini kullanır	2	2			1			
4	İşlem önceliğine göre aritmetiksel operatörleri kullanır.	1	2			1			
5	Yazım kurallarına dikkat ederek şart ifadelerini kullanır.	1	2						
6	Mantıksal operatörleri öncelik sırasına uygun kullanır.	1	1				1		
7	Yazım formatına dikkat ederek döngü yapılarını kullanır.	2	1			1	1		
8	Programda hata ayıklaması yapar.	1	1						
9	İhtiyaca uygun sınıf tanımlaması yapar.					2	1		
10	Sınıfa ait özellikleri açıklar.					1	1		
11	Farklı metot imzaları tanımlayarak metotları aşırı yükler.					1	2		
12	Sınıfların erişim türünü belirler.					2	2		
13	Kapsülleme (Encapsulation), Kalıtım (Inheritance) ve Çok biçimlilik (Polymorphism) prensiplerini kullanır.					1	2		
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									
21									
22									
23									
24									
	TOPLAM								

İL:	:	GİRESUN
YAZILI SINAV DÖNEMİ	:	2023-2024
OKUL TÜRÜ_SINIF	:	MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ
DERS ADI	:	ROBOTİK VE KODLAMA

KONU SORU DAĞILIM TABLOSU		1. YAZILI OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV				2. YAZILI OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV			
SIRA	KAZANIMLAR	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4
1	Mikrodenetleyici kart yapısı ve çeşitlerini açıklar.	2	2						
2	Robot türleri ve eğitsel amaçlı robotları açıklar.	2	2						
3	Robotta mekanik/elektromekanik bileşenleri açıklar.	1	1						
4	Robotta elektronik bileşenleri açıklar.	1	1						
5	Sistem gereksinimlerine uygun mikrodenetleyici kart yazılımı kurulumunu yapar.	1	1						
6	Geliştirme ortamı söz dizimi kurallarını programa uygun şekilde kullanır.	3	3						
7	* Bilgisayarla mikrodenetleyici kart arasında uygun yöntemlerle bağlantı oluşturur.					2	2		
8	* Geliştirme ortamı söz dizimi kurallarını programa uygun şekilde kullanır.					2	2		
9	*Seri iletişim yöntemlerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.					1	1		
10	*Operatörler geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.					2	2		
11	* Değişkenler geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.					1	1		
12	* Fonksiyonları geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.					1	1		
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									
20									
21									
22									
23									
24									
	TOPLAM								

İL: : GİRESUN

YAZILI SINAV DÖNEMİ : 2023-2024

OKUL TÜRÜ_SINIF : MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

DERS ADI : GRAFİK VE CANLANDIRMA

KONU SORU DAĞILIM TABLOSU			1. YAZILI OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV				2. YAZILI OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV			
SIRA		KAZANIMLAR	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4
1	*	Görüntü işleme programlarının kurulumunu yapar.	1	1						
2	*	Temel komutları gruplandırır.	1	1						
3	*	Boyut ve çözünürlük ayarlarını yapar.	1	1						
4	*	Seçili alan oluşturarak renk ayarlarını yapar.	1	1						
5	*	Katman işlemlerini yapar.	1	1						
6	*	Filtre galerisini resimler ya da sayfa üzerinde kullanır.	1	1						
7	*	Biçimli yazılar tasarlar.	1	1						
8	*	Eylemler panelini resimler üzerinde kullanır.	1	1						
9	*	Web ara yüzünü bölümleriyle birlikte oluşturur.					1	1		
10	*	Hazırlanan ara yüzü dilimleyip HTML olarak kaydeder.					1	1		
11	*	Gerekli programların kurulumunu yapar.					1	1		
12	*	Görsel efekt yazılımında açılış ayarlarını yapar.					1	1		
13	*	Görsel efekt yazılımına materyal ekler.					1	1		
14	*	Dönüştürme işlemlerini (transform) uygular.					1	1		
15										
16										
17										
18										
19										
20										
21										
22										
23										
24										
		TOPLAM								

İL: : GİRESUN

YAZILI SINAV DÖNEMİ : 2023-2024

OKUL TÜRÜ_SINIF : MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

DERS ADI : MOBİL UYGULAMALAR

KONU SORU DAĞILIM TABLOSU		1. YAZILI OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV				2. YAZILI OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV			
SIRA	KAZANIMLAR	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4
1	Mobil uygulama geliştirme platformunun temel bileşenlerini açıklar.	1							
2	* İşletim sistemine uygun uygulama geliştirme ortamını kurar.								
3	* Test için Emulatör kurulumunu ve ayarlarını yapar.								
4	* Farklı tasarım yapılarını kullanarak proje oluşturur.								
5	Oluşturulan projenin dosya ve dizin yapısını açıklar.	1							
6	Proje üzerinde, mobil uygulama geliştirme platformunun panellerini açıklar.	1							
7	* Temel görünüm araçlarını kullanır.	3	5			1	1		
8	* Yerleşim (Layout) çeşitlerini kullanarak ekran tasarımını yapar.	4	5			1	1		
9	Veri tipi çeşitlerini açıklayarak tanımlama işlemleri yapar.					1	1		
10	İsimlendirme kurallarına uygun değişken ve sabitleri kullanır.					1	1		
11	İşlem önceliğini dikkate alarak operatörleri kullanır.					1	1		
12	Hata ayıklaması yapar.					1	1		
13	Algoritmaya uygun karar yapılarını kullanır.					1	1		
14	Algoritmaya uygun döngü yapılarını kullanır.					1	1		
15									
16									
17									
18									
19									
20									
21									
22									
23									
24									
	TOPLAM								

İL: : GİRESUN

YAZILI SINAV DÖNEMİ : 2023-2024

OKUL TÜRÜ_SINIF : MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

DERS ADI : WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME

KONU SORU DAĞILIM TABLOSU		1. YAZILI				2. YAZILI			
		OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV				OKUL GENELİNDE YAPILACAK ORTAK SINAV			
SIRA	KAZANIMLAR	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4	SENARYO_1	SENARYO_2	SENARYO_3	SENARYO_4
1	Web sayfası yayınlama ile ilgili genel kavramları açıklar.	1							
2	Web yazılımcısı rollerini açıklar.	1							
3	İşaretleme Dili(HTML) kodlarının kullanılabileceği editörlere örnek verir.								
4	Basamaklı stil şablonu (CSS – Cascaded Style Sheet) kullanımını açıklar.	1							
5	Tasarım açısından içeriğin önemini açıklar.								
6	Tasarımda yerleşim planını uygun bir şekilde olmasını sağlar.	1							
7	Renk düzeni, okunabilirlik, içerik-tasarım ilişkisini kurar.								
8	Web sitesinin kullanıcı dostu olmasını ve erişim kolaylığını sağlar								
9	Yeni teknolojilerin kullanılmasının önemini açıklar.	1							
10	Web sitesinin, alan adı, içerik vb. konularda uygunluğunu açıklar.	1							
11	Web sitesinin tüm platformlarda sorunsuz çalışması ilkesini açıklar.	1							
12	* HTML5 belge yapısını kullanarak basit bir web sayfası hazırlar.	1				1	1		
13	* H1-H6 elemanlarını web sayfasında uygun bir şekilde kullanır.	1				1	1		
14	* Paragraflar ve metin biçimlendirme elemanlarını web sayfasında uygun bir şekilde kullanır.	1				1	1		
15	* Web sayfaları arasında bağlantı sağlayan HTML kodunu uygular.	1				1	1		
16	* Form elemanlarının özelliklerini gösteren HTML5 kodunu uygular.					1	1		
17	* Stil uygulanacak olan elemanların seçimini yapar.					1	1		
18	* Kutu modeli özelliklerini açıklar.					1	1		
19	* RGB (red, green, blue/kırmızı, yeşil, mavi) değerleri ile renk tanımı yapar.					1	1		
20	* Duyarlılık (responsivity) kavramının önemini açıklar.					1	1		
21									
22									
23									
24									
	TOPLAM								